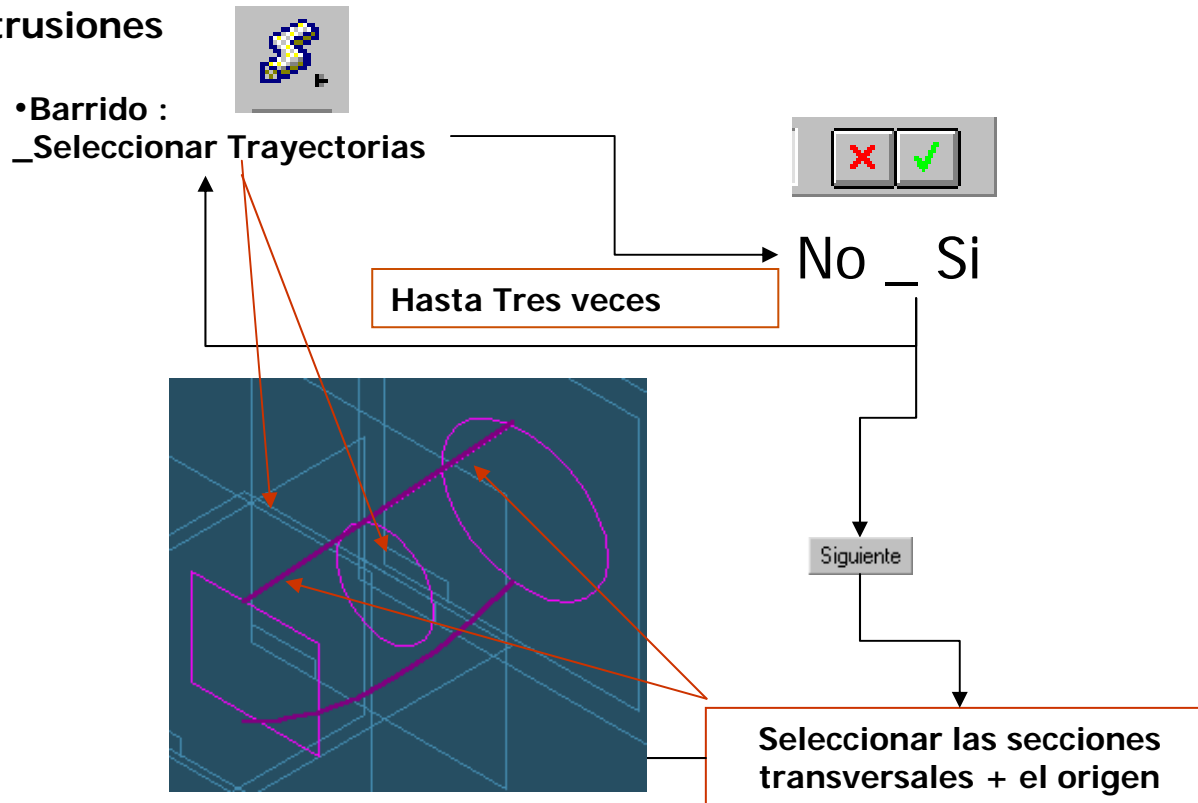




Procedimientos para la Construcción de Operaciones

1. Protrusiones



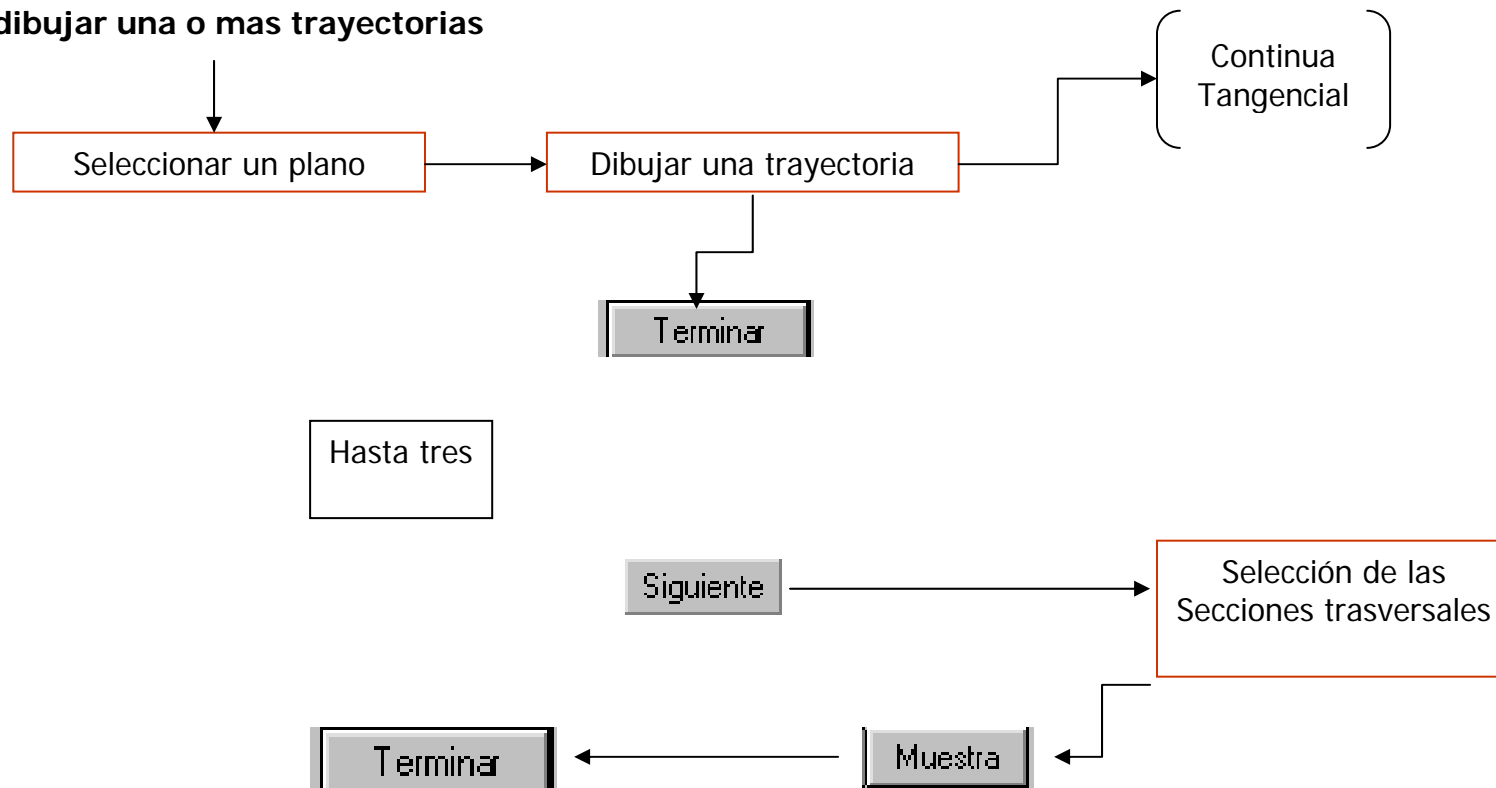


Procedimientos para la Construcción de Operaciones

1. Protrusiones



- **Barrido:**
dibujar una o mas trayectorias

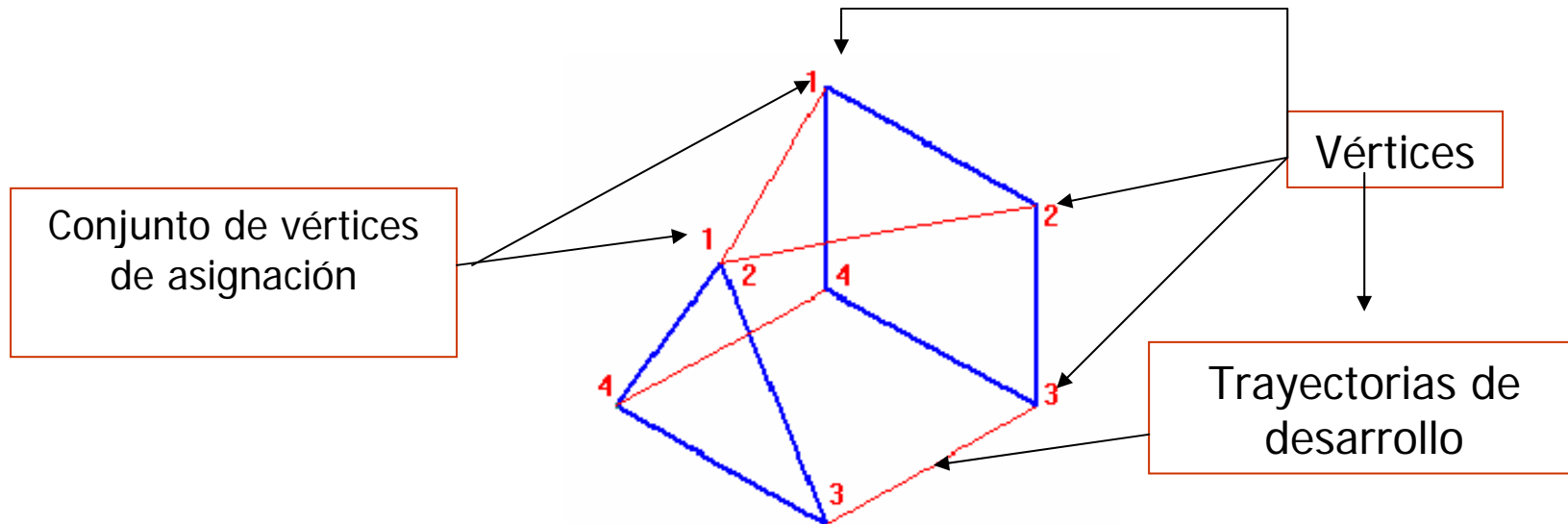


VACIADOS

- Revolución
- Barrido
- Secciones
- Helicoidal

Normas generales de asignación de vértices:

- Un vértice o punto puede formar parte de varios conjuntos al mismo tiempo. Los conjuntos 1 y 2 comparten un vértice común.

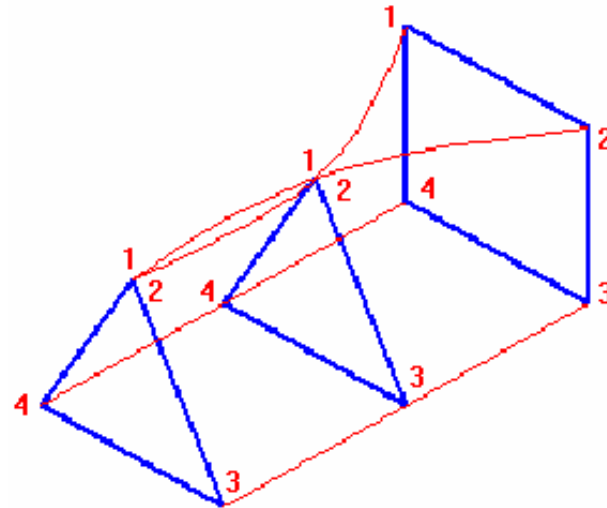




Construcción de Operaciones por Vaciado

Normas generales de asignación de vértices:

- Dos conjuntos pueden compartir vértices de secciones transversales adyacentes. Los conjuntos 1 y 2 tienen vértices comunes que pertenecen a secciones transversales adyacentes.

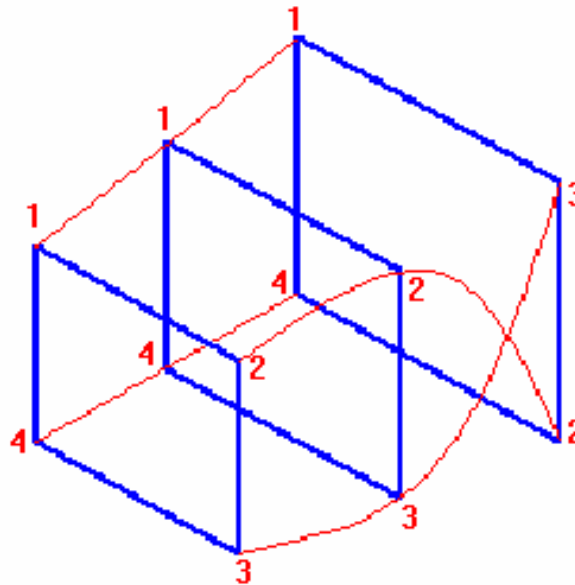




Construcción de Operaciones por Vaciado

Normas generales de asignación de vértices:

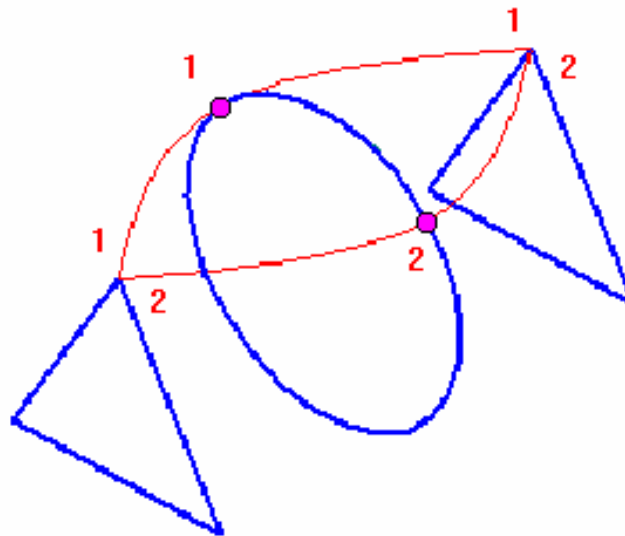
- Los conjuntos no se pueden cortar. En caso contrario se crearían superficies no válidas.



Construcción de Operaciones por Vaciado

Normas generales de asignación de vértices:

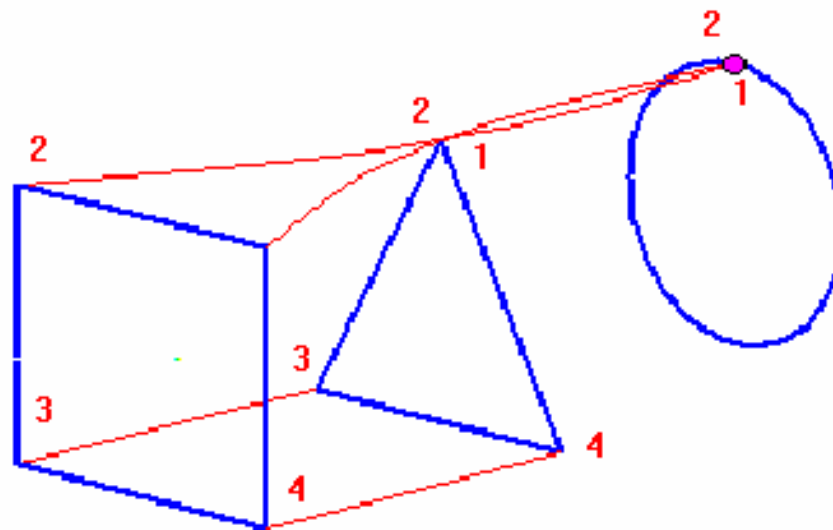
- Los puntos de intersección se pueden usar como puntos de asignación de vértices.



Construcción de Operaciones por Vaciado

Normas generales de asignación de vértices:

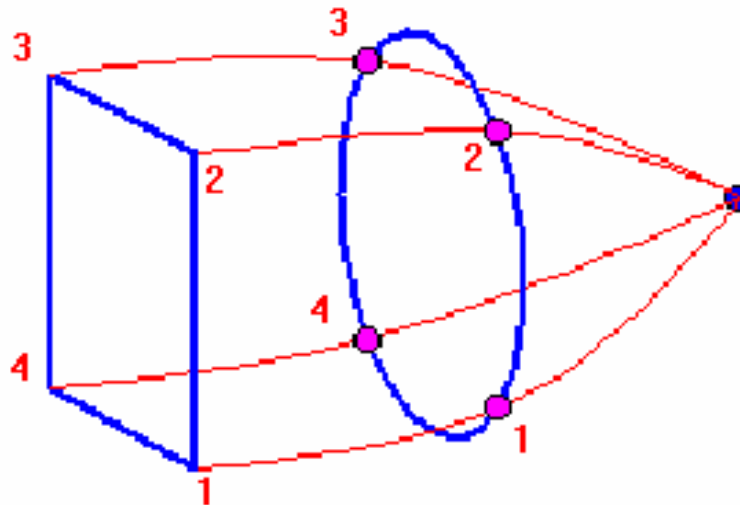
- Las secciones transversales periódicas no necesitan tener ningún punto en los conjuntos de asignación de vértices. Los conjuntos 3 y 4 son válidos, ya que contienen un punto de cada sección transversal no periódica.



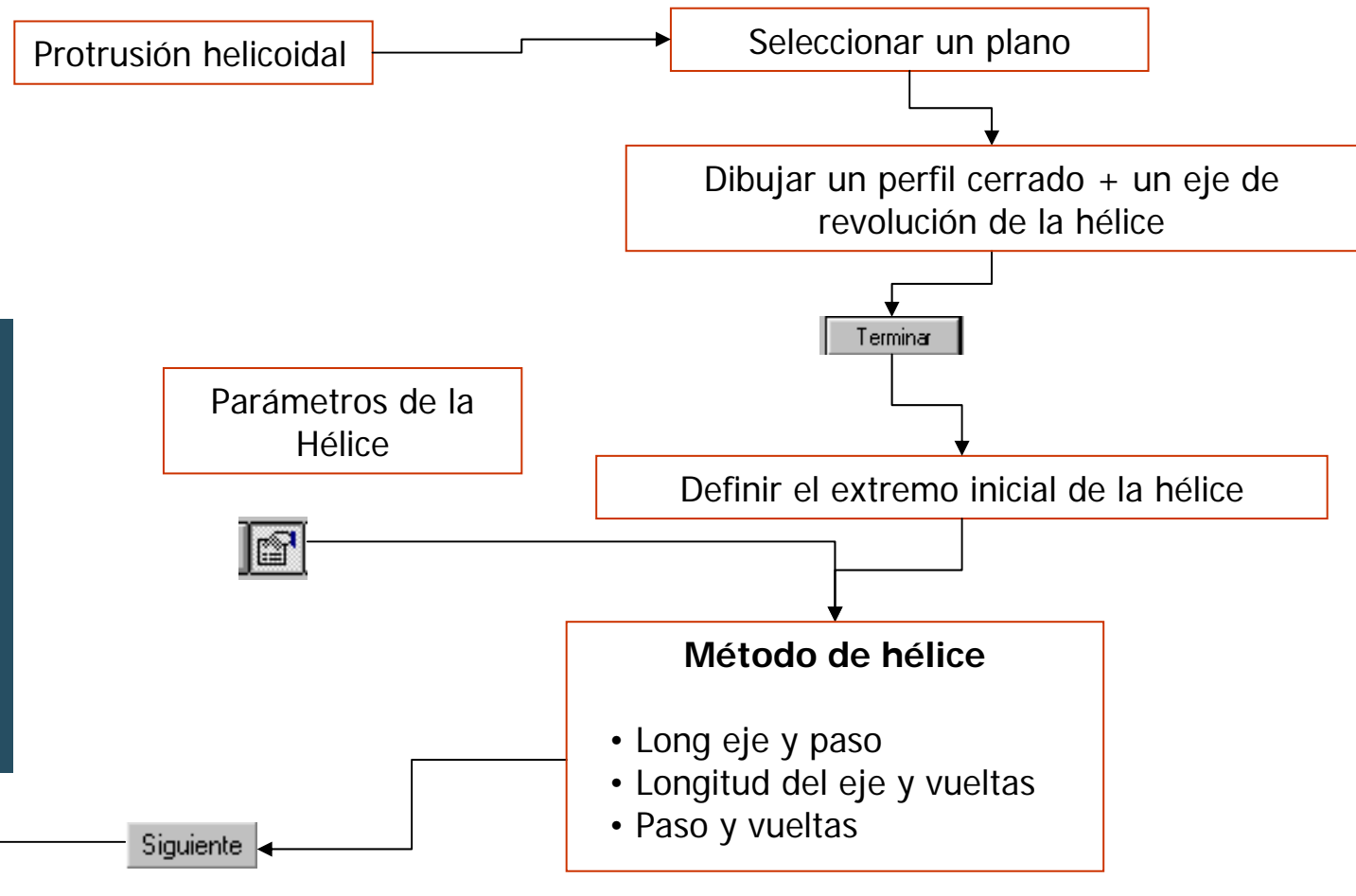
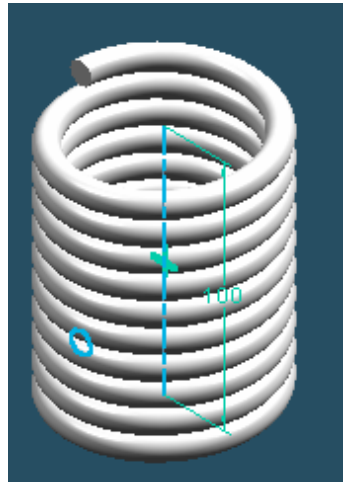
Construcción de Operaciones por Vaciado

Normas generales de asignación de vértices:

- Si utiliza un punto como sección transversal, debe incluirlo en todos los conjuntos de asignación.



Construcción de Protrusión Helicoidal

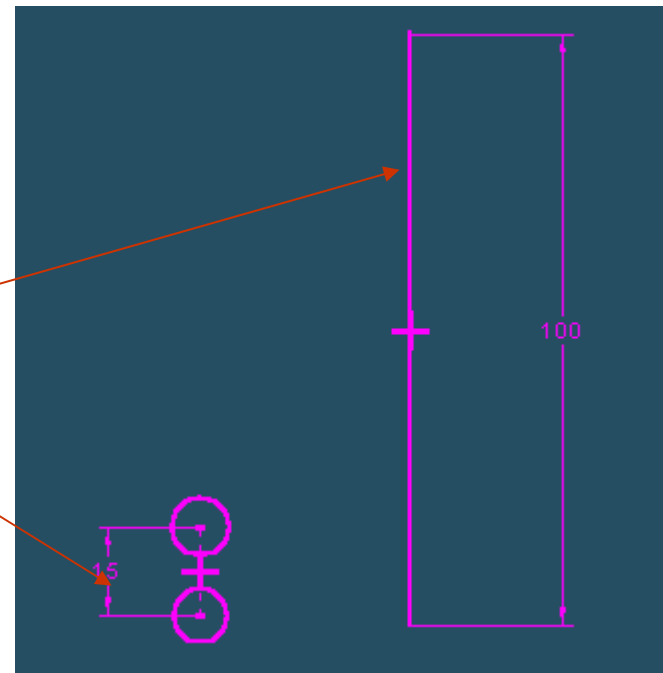




Construcción de Protrusiones Helicoidales

Método de hélice

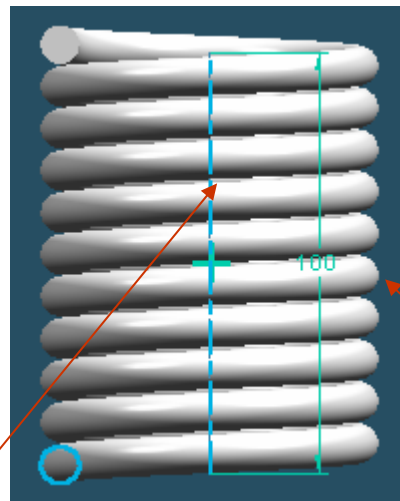
- Longitud eje y paso



Construcción de Protrusiones Helicoidales

Método de hélice

- Longitud eje y número de vueltas.



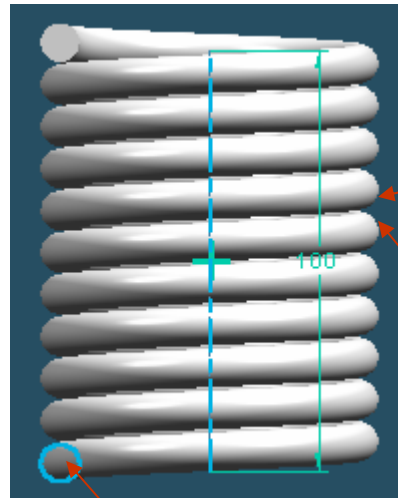
Long Eje y Vueltas Paso: 10,00 mm No. Vueltas: 10,00



Construcción de Protrusiones Helicoidales

Método de hélice

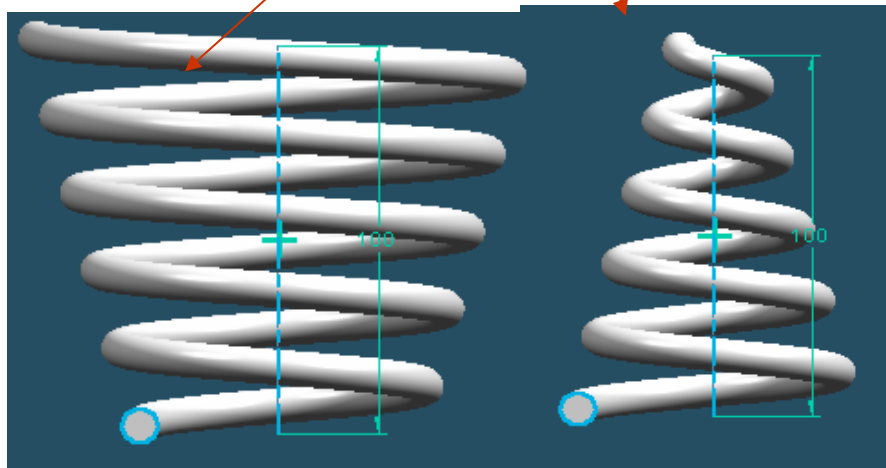
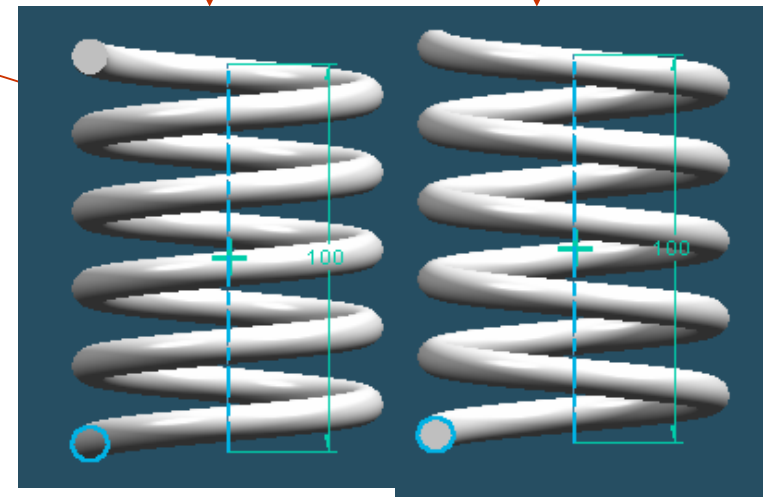
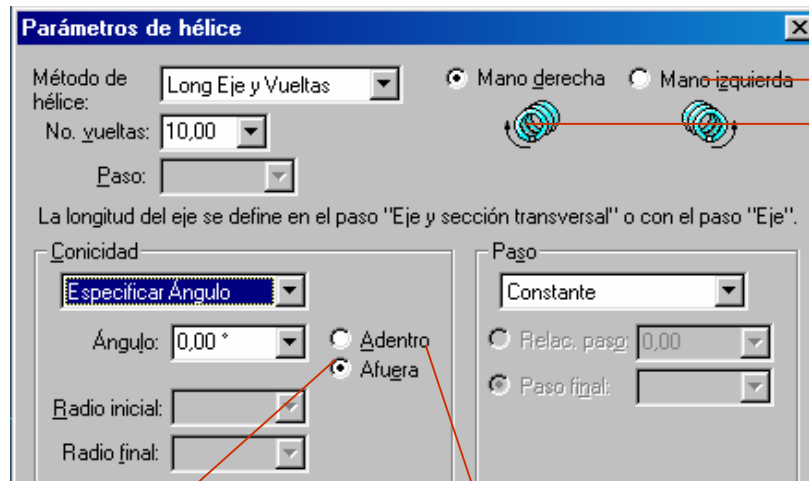
- Paso y número de vueltas



10 Vueltas














Paso y Vueltas Paso: 0,00 mm No. Vueltas: 10,00

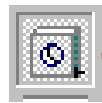
PARAMETROS DE LA HELICE





Operaciones De Modificación Sólida

• Agujero			• Rosca
• Agregar Desmoldeo			• Achaflanar
• Redondear			• Red de Refuerzos
• Patrón			• Dar Espesor en Región
• Copia Simétrica de la Operación			• Copia Simétrica de la Pieza
• Refuerzo			
• Reborde			
• Dar Espesor			



Debe existir una operación sólida

Agujero



Opciones de agujero

Valores guardados: [] Guardar Eliminar

Tipo: Abocardado Unidad: mm

Ajustes

Díámetro: 0,3 mm

Díámetro abocardado: 12,700 mm

Profund. abocardado: 12,700 mm

Ángulo inf. en V: 82,00 °

ERosca... M.3

Extensión agujero: 2,000 m

Amplitudes

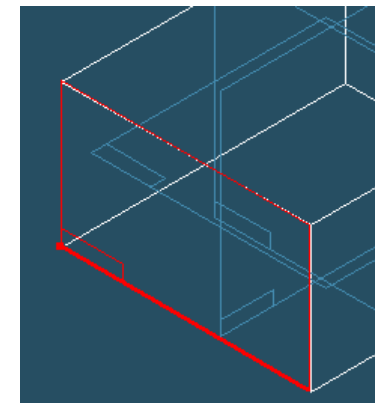
Prof. agujero: 50,800 mm

Ángulo inferior en V: 0,00 °

Terminar

Aceptar Guardar predet. Cancelar Ayuda

Selección del plano de referencia



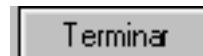
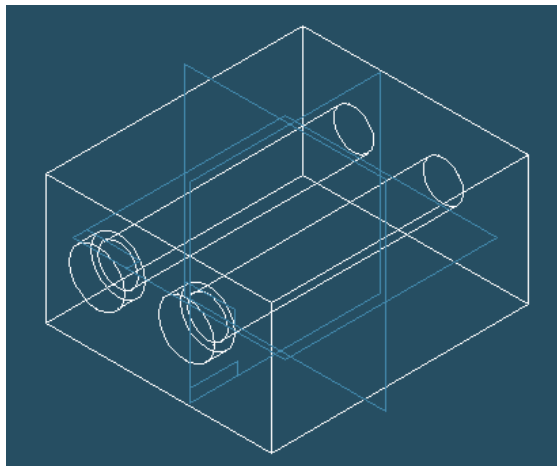
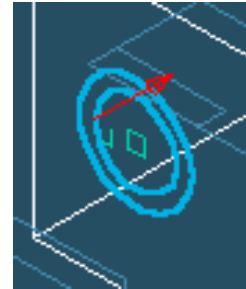
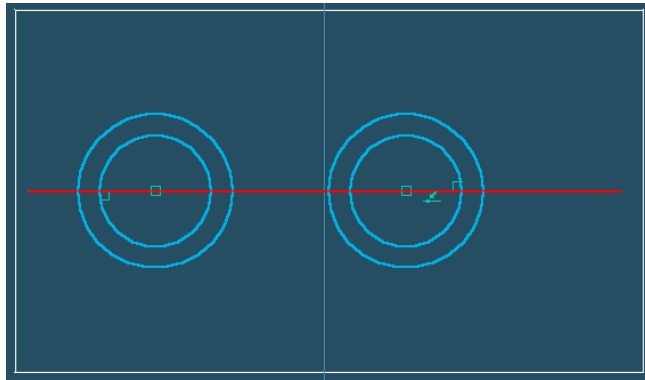
Entorno plano



Agujero circular



Localización de los agujeros



Rosca Cosmética

Debe existir una operación de agujero simple o protrusión cilíndrica

Cancelar

Terminar

Desplaz: 0,000 mm Profundidad: En la extensión del cil 154,136 mm Tipo: M40 x 2 mm

Pieza1

- Plano 1
- Plano 2
- Plano 3
- Protrusión 1
- Vaciado 1
- Rosca 1

Terminar



C:/Archivos de programa/Solid Edge/ Program/ Holes.txt



Diámetro nominal; Diámetro interno menor; Diámetro externo menor; Tipo de rosca

Externas

Internas

Holes - Bloc de notas			
Archivo	Edición	Buscar	Ayuda
1.0;	.75;	.690;	M1
1.2;	.95;	.890;	M1.2
1.4;	1.10;	1.032;	M1.4
1.6;	1.25;	1.170;	M1.6
1.8;	1.45;	1.371;	M1.8
2.0;	1.60;	1.510;	M2
2.2;	1.75;	1.648;	M2.2
2.5;	2.05;	1.950;	M2.5
3.0;	2.5;	2.390;	M3
3.5;	2.9;	2.764;	M3.5
4.0;	3.3;	3.140;	M4
4.5;	3.7;	3.580;	M4.5
5.0;	4.2;	4.020;	M5
6.0;	5.0;	4.770;	M6
7.0;	6.0;	5.773;	M7
8.0;	6.8;	6.470;	M8
8.0;	7.0;	6.773;	M8 x 1
9.0;	8.0;	7.486;	M9
10;	8.5;	8.160;	M10
10;	8.8;	8.466;	M10 x 1.25
11;	9.5;	9.160;	M11
12;	10.2;	9.850;	M12

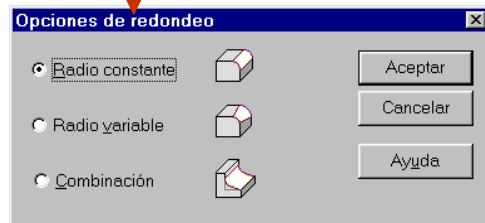


REDONDEAR

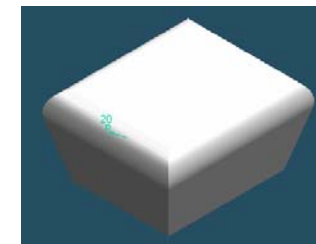
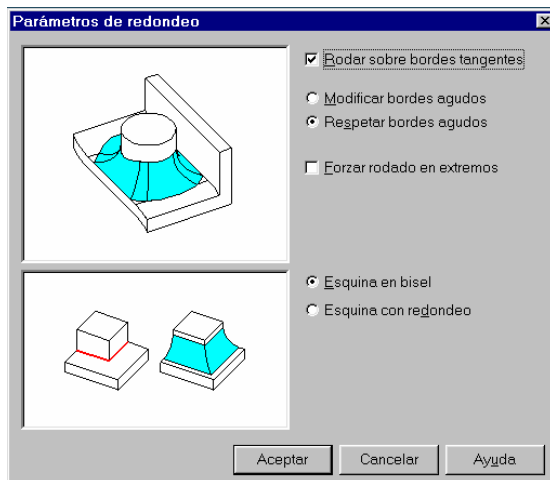
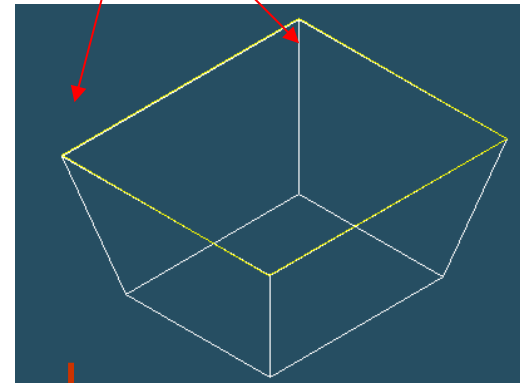
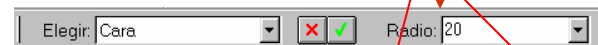
Debe existir una operación sólida.



Seleccionar los bordes



Opciones



Parámetros de redondeo

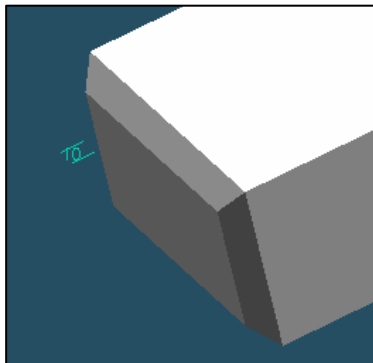
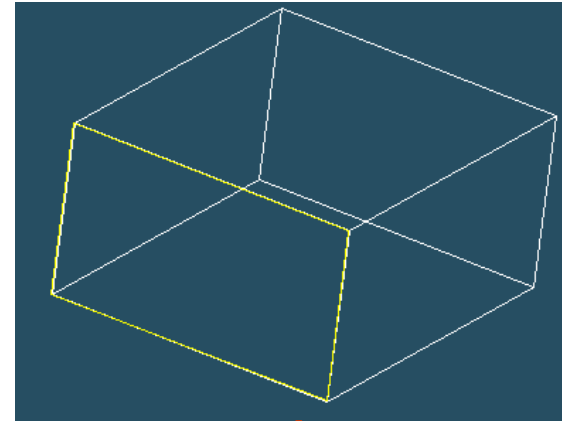
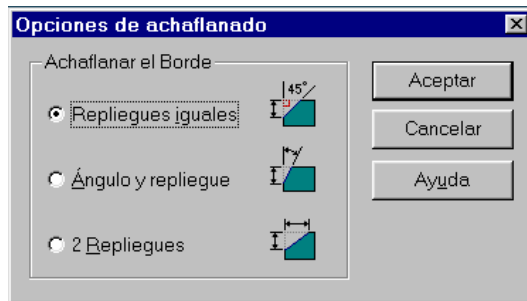


Debe existir una operación sólida

Achaflanar




Seleccionar bordes



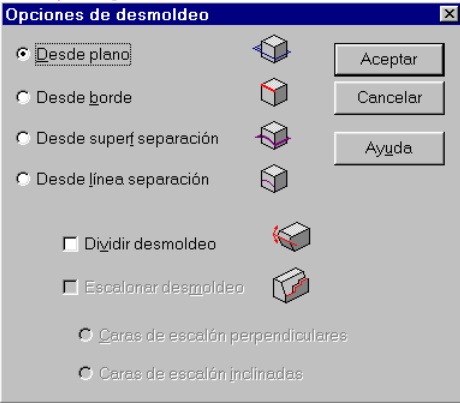


Agregar Desmoldeo

Debe existir una operación sólida



Opciones de desmoldeo



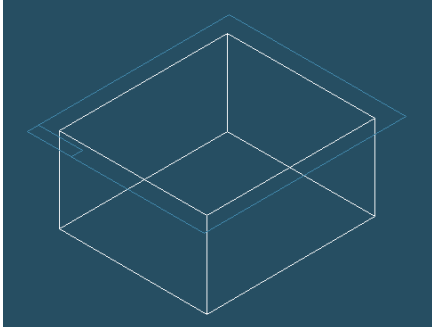
- Desde plano
- Desde borde
- Desde superf. separación
- Desde línea separación

Dividir desmoldeo


Escalonar desmoldeo

- Caras de escalón perpendiculares
- Caras de escalón inclinadas

Definir el plano de desmoldeo

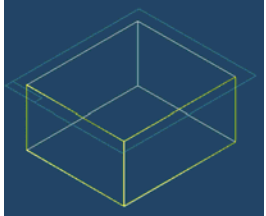


Seleccionar cara



Elegir: Cadena

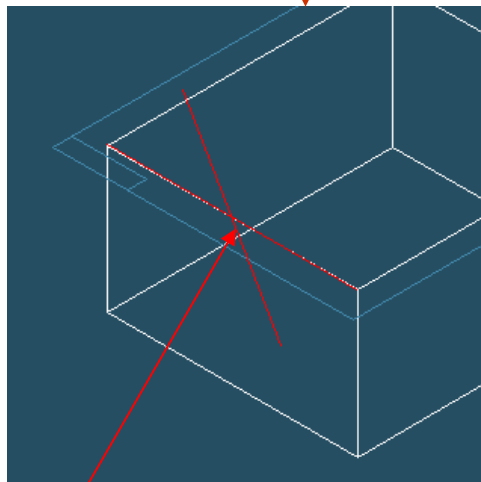
Ángulo de desmoldeo



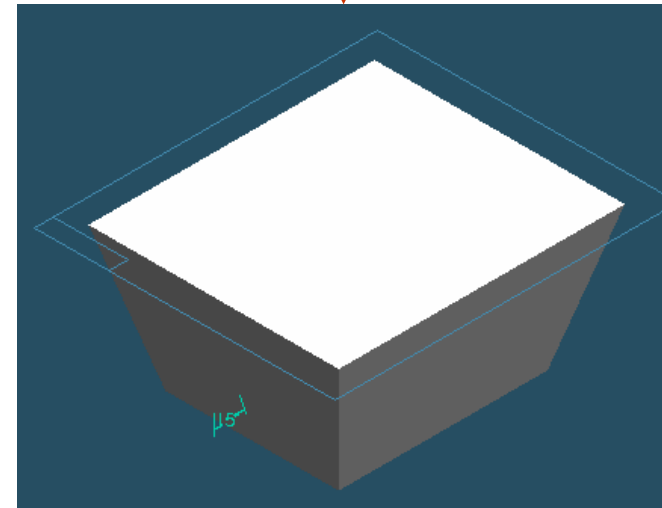
Nota: Cuando se habilitan otras opciones aparece una herramienta que permite definir la geometría de separación.



Agregar Desmoldeo



Terminar



Definir la dirección de desmoldeo



Copia Simétrica de la Operación

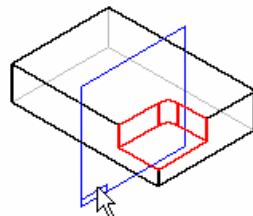


Debe existir una operación creada

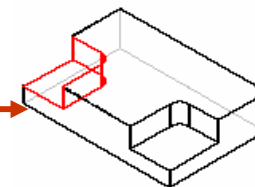


Patrón rápido
Patrón inteligente

Seleccionar operación y plano de referencia



Terminar





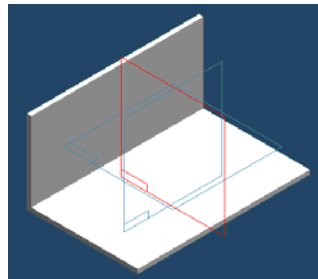
Refuerzo



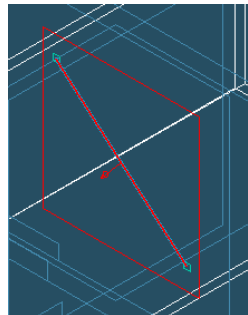
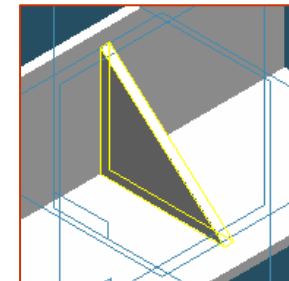
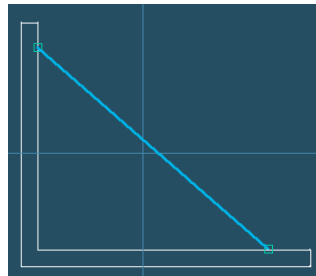
Debe existir una operación creada



Seleccionar plano referencia



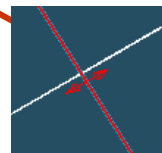
Dibujar o seleccionar geometría



Definir dirección refuerzo



Lado



Extender perfil
No extender
Extender hasta siguiente
Profundidad limitada



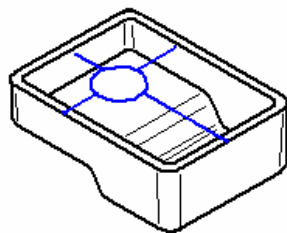
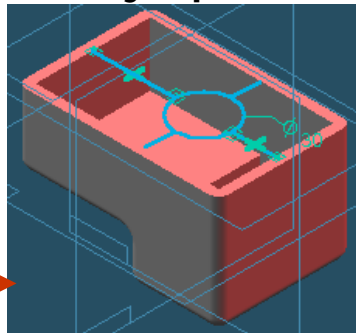


Debe existir una operación creada

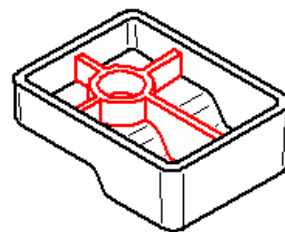
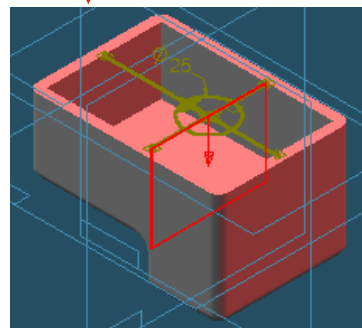
Red de Refuerzos



Dibujar perfil



Dirección



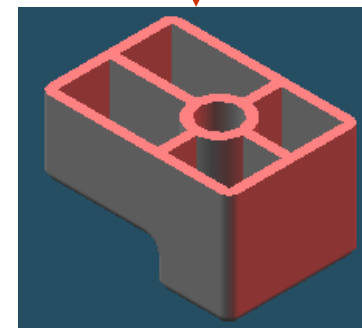
Extender perfil

No extender

Extender hasta siguiente

Profundidad limitada

Terminar





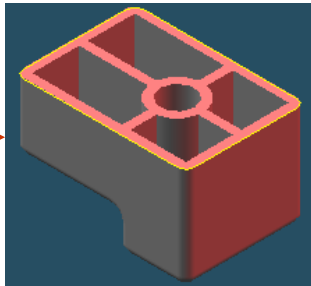
Reborde



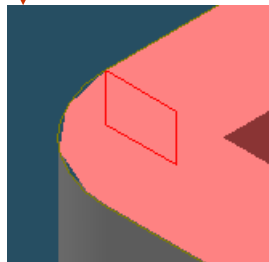
Debe existir una operación creada



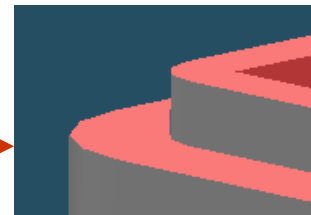
Seleccionar paso borde

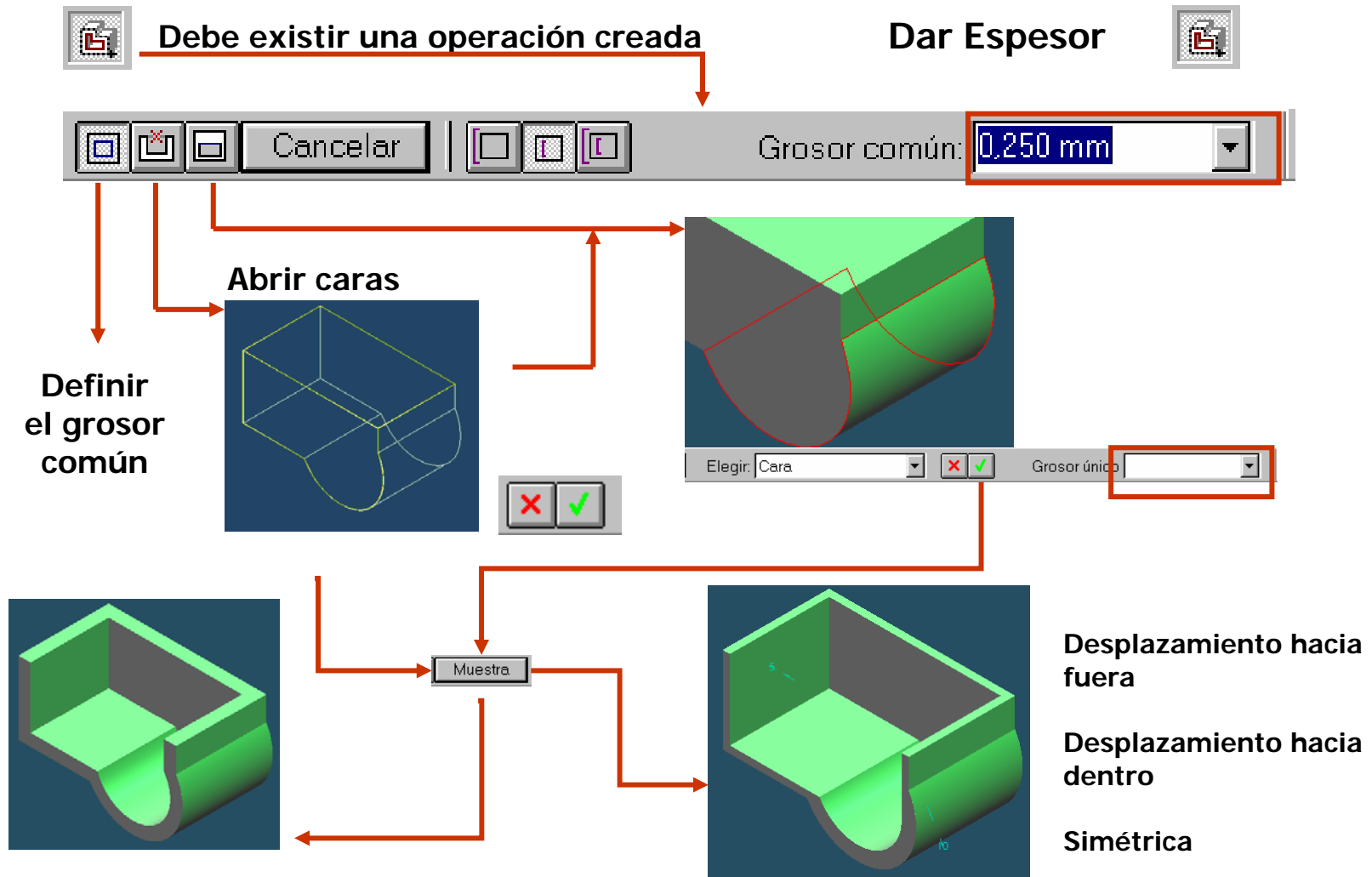


Dirección



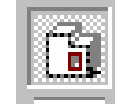
Click







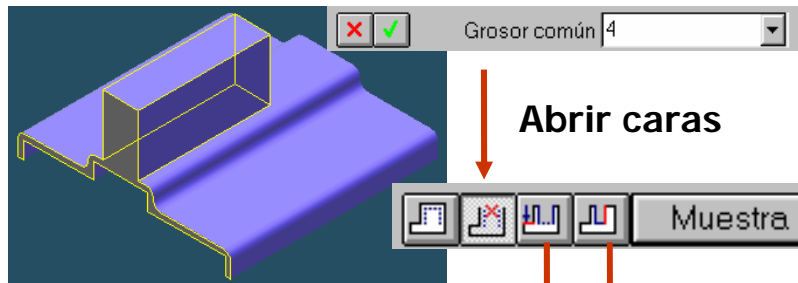
Dar Espesor en Región



Debe existir una operación creada



Caras a dar espesor

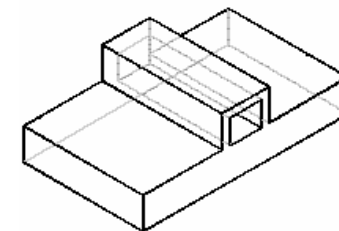
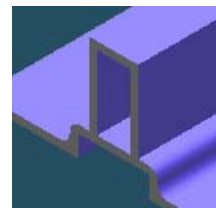
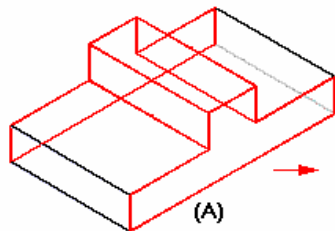


Abrir caras



Espesor único

Caras de extremo

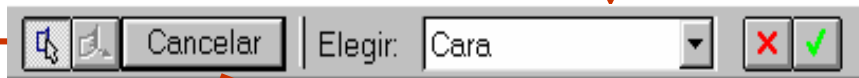




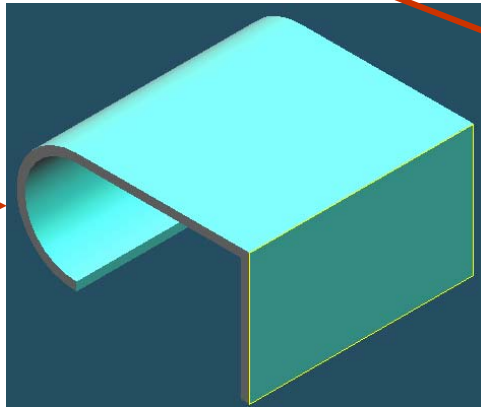
Incrementar Espesor



Debe existir una operación creada

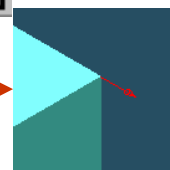


Seleccionar



Desplazamiento

Muestra



Terminar

